# Cahier des charges Développement d’un launcher

## Objectif :

Développement d’un launcher Android qui aura pour spécificité de pouvoir accéder à n’importe quelle application à partir de la page principale. Cela sera fait à l’aide de différents gestes sur les boutons sur l’écran d’accueil.

## Objectifs principaux

* Créer la page principale et unique. Cette page comprendra des boutons qui pourront:
  + être déplaçables,
  + permettre l’ouverture d’une application par la pression,
  + permettre l’ouverture d’une application par un geste diagonal ou droit ce qui donne huit possibilités différentes ;
* Développer un mode d’édition qui permettra :
  + d’ajouter des boutons à la page,
  + de modifier la position d’un bouton,
  + de modifier le comportement de chaque bouton ;
* Créer un tutorial qui :
  + Guide l’utilisateur à travers la configuration initial du launcher,
  + explique clairement à l’utilisateur le fonctionnement du launcher ainsi que du mode d’édition.

## Outils

Nous partons du launcher simpliste open-source développé par Neamar :   
[Kiss Launcher](https://github.com/Neamar/KISS).

Ce Launcher gère les fonctionnalités de base de téléphonie et de messagerie.