# Cahier des charges Développement d’un launcher

## Objectif :

Développement d’un launcher Android qui aura pour spécificité de pouvoir accéder à n’importe quelle application à partir de la page principale. Cela sera fait à l’aide de différents gestes sur les boutons sur l’écran d’accueil.

## Objectifs principaux

* Créer la page principale et unique. En partant depuis la base du KISS Launcher elle contient:
  + Des icones vers des applications favories.
  + Un historique d'applications recherchées.
* Les applications favories peuvent être ouvertes de plusieures manières:
  + Par un geste diagonal ou droit ce qui donne huit possibilités différentes (8 apps)
  + En cliquant sur l'icône.
  + En faisant une recherche.
* L'historique peut être manipulé:
  + Effacer un élément de l'historique avec un geste horizontal vers la droite ou la gauche.
  + Effacer toute la liste en agitant le téléphone.
* Développer un mode d’édition qui permettra :
  + L'ajout des boutons à la page.
  + La modification de la position d’un bouton.
  + La modification du comportement de chaque bouton (le geste d'activation).
* Créer un tutorial qui :
  + Guide l’utilisateur à travers la configuration initial du launcher.
  + Explique clairement à l’utilisateur le fonctionnement du launcher ainsi que du mode d’édition.

## Objectifs secondaires

* Pouvoir deplacer les icones du homescreen.

## Outils

Nous partons du launcher simpliste open-source développé par Neamar :   
[Kiss Launcher](https://github.com/Neamar/KISS).

Ce Launcher gère les fonctionnalités de base de téléphonie et de messagerie.